

QUALIFICATION

Formule à 18 clubs sur 1 jour

Le matin, rencontres des 6 poules de 3. Temps de jeu de 2 fois 9 minutes (avec arrêt pour la ou les transformations, les pénalités tentées et blessures), et changement de camps.

Les premiers de chaque poule sont qualifiés pour le Challenge principal (Places 1 à 6)

Les deuxièmes de chaque poule sont qualifiés pour les places de 7 à 12.

Les troisièmes de chaque poule sont qualifiés pour les places de 13 à 18.

L'après midi, toutes les équipes jouent 3 rencontres avec un temps de jeu de 2 x 9 minutes (avec arrêt pour la ou les transformations et blessures).

A l'issue des poules du matin :

Les premiers sont classés de 1 à 6 :

- Poule A = clubs classés n° 1, 4 et 6
- Poule B = clubs classés n° 2, 3 et 5.

Les deuxièmes sont classés de 7 à 12 :

- Poule C = clubs classés n° 7, 10 et 12
- Poule D = clubs classés n° 8, 9 et 11

Les troisièmes sont classés de 13 à 18 :

- Poule E = clubs classés 13, 16 et 18
- Poule F = clubs classés 14, 15 et 17

A l'issue des matches de poule de l'après midi :

Le 1^{er} Poule A contre 1^{er} Poule B : Place 1 & 2

Le 2^{ème} Poule A contre 2^{ème} Poule B : Place 3 & 4

Le 3^{ème} Poule A contre 3^{ème} Poule B : Place 5 & 6

Le 1^{er} Poule C contre 1^{er} Poule D : Place 7 & 8

Le 2^{ème} Poule C contre 2^{ème} Poule D : Place 9 & 10

Le 3^{ème} Poule C contre 3^{ème} Poule D : Place 11 & 12

Le 1^{er} Poule E contre 1^{er} Poule F : Place 13 & 14

Le 2^{ème} Poule E contre 2^{ème} Poule F : Place 15 & 16

Le 3^{ème} Poule E contre 3^{ème} Poule F : Place 17 & 18

Dans le cas d'ex - aequo seront pris en compte :

Pour les matches de poules (matin et après midi) :

1. L'addition des cartons rouges puis jaunes sur l'ensemble du tournoi
Un carton rouge : 5 points
Un carton jaune : 1 point
Un joueurs ayant eu 2 cartons jaunes même dans des matches différents se verra écoper d'un carton rouge et ne pourra disputer le match suivant.
Il n'y aura pas de « points classement » en pénalité pour les équipes.
2. Goal average sur l'ensemble des rencontres de la poule.
3. Plus grand nombre d'essais marqués sur l'ensemble des rencontres de la poule.
4. Plus grand nombre de points marqués dans toutes les rencontres de la poule.
5. En cas d'égalité parfaite, tirage au sort entre les équipes par la Commission de décision.

Pour les matches de classement (dernier match de la journée pour chaque équipe) :

1. L'addition des cartes rouges puis jaunes sur l'ensemble du tournoi.
2. Le plus grand nombre d'essais marqués sur la rencontre.
3. Le meilleur classement des poules du matin (1 à 6) (7 à 12) (13 à 18).