

SUPER CHALLENGE DE FRANCE

TOURNOI ROBERT LABATUT



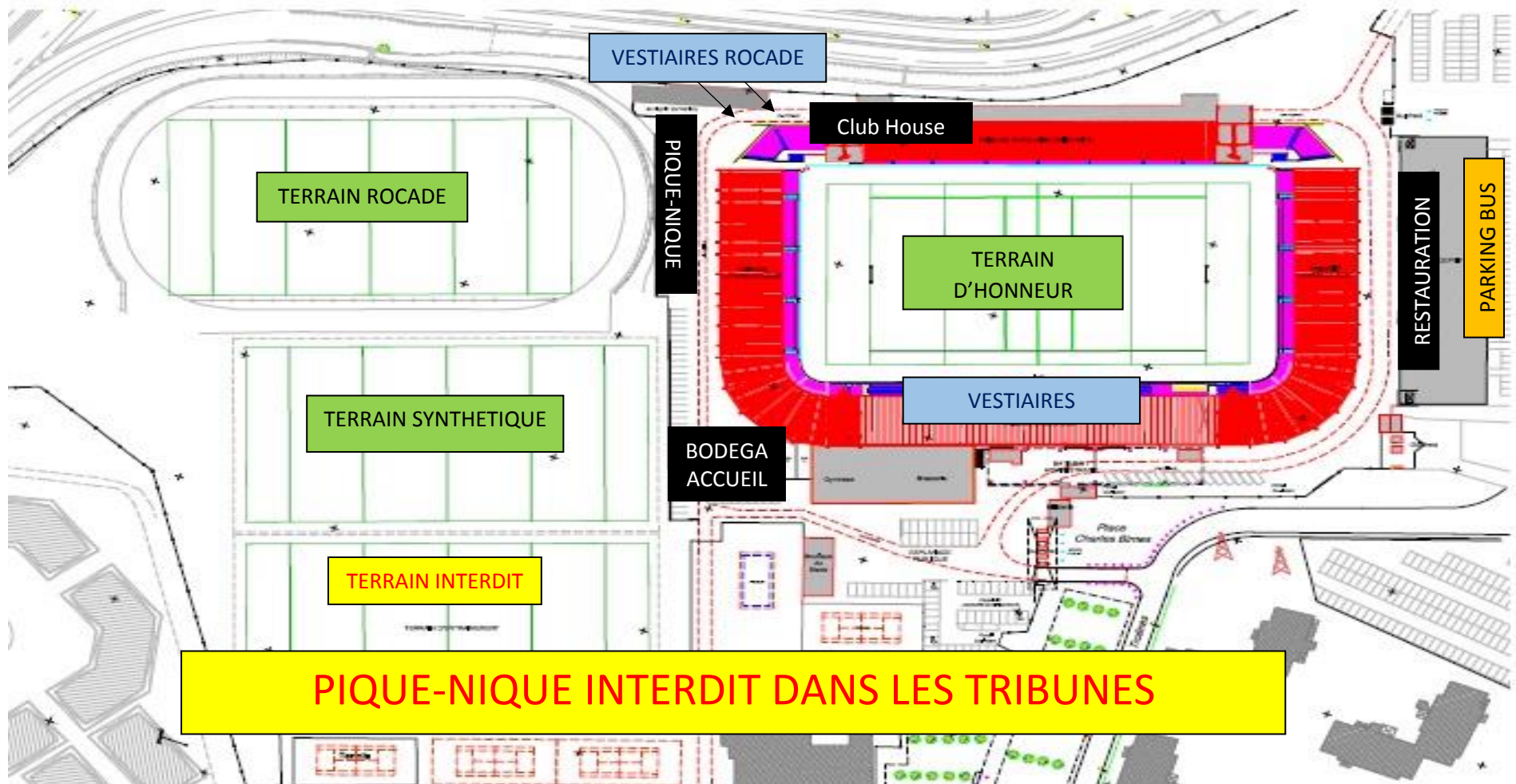
Samedi
20 avril

Dimanche
21 avril





PLAN D'ACCÈS AUX TERRAINS – STADE DES 7 DENIERS





LES POULES



POULE A



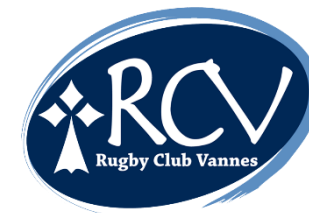
POULE B



POULE C



POULE D





DEROULEMENT DE LA JOURNEE

Samedi 20 avril 2019



- 11H00 **Accueil des participants à la BODEGA du Stade Toulousain :**
- * Inscription : Dépôt des licences FFR
 - * Préparation des Equipes
- 13H00 **Réunion des éducateurs et arbitres**
- (2 éducateurs par équipe)
- Réunion des dirigeants**
- (2 dirigeants par équipe)
- Échauffement des équipes**
- 14H00 **Début des rencontres** durée 2 x 11 minutes simultanément sur 2 plateaux
- Matches à 14H00, 14H40, 15H20, 16H00, 16H40, 17H20



DEROULEMENT DE LA JOURNEE

Dimanche 21 avril 2019



9H00 Phases qualificatives, début des matches

11H00 Pause déjeuner joueurs

13H00 Déjeuner Dirigeants

14H30 Reprise des rencontres

16H30 Résultats / Remise des trophées

Goûter

Récupération des licences

(Les licences seront rendues en retour de vos badges)

Les matches seront filmés.

Merci de prévoir une clé USB avec un espace de stockage suffisant au nom de votre club.

Votre correspondante SCF : Elisabeth AZIZA : 06 77 85 45 41



MATCHES DU SAMEDI 20 AVRIL 2019



HORAIRES	TERRAIN SYNTHÉTIQUE	TERRAIN ROCADE
14H00	AGEN / CD30	TOULOUSE / PAU
14H40	COLOMIERS / CD24	TARBES / VANNES
15H20	AGEN / TOULON	TOULOUSE / BOURG EN BRESSE
16H00	COLOMIERS / RION TARTAS	TARBES / BIARRITZ
16H40	TOULON / CD30	BOURG EN BRESSE / PAU
17H20	RION TARTAS / CD24	BIARRITZ / VANNES



MATCHES DU DIMANCHE 21 AVRIL 2019 MATIN



POULE E = Poule des premiers (Clubs classés de 1 à 4)

POULE F = Poule des deuxièmes (Clubs classés de 5 à 8)

POULE G = Poule des troisièmes (Clubs classés de 9 à 12)

HORAIRES	1 - TERRAIN SYNTHETIQUE	2 - TERRAIN ROCADE
09H00	1G / 4G	2G / 3G
09H40	1F / 4 F	2F / 3F
10H20	1E / 4E	2E / 3E
11H00	1G / 3G	2G / 4G
11H40	1F / 3F	2F / 4F
12H20	1E / 3E	2G / 4E



MATCHES DU DIMANCHE 21 AVRIL 2019 APRÈS-MIDI



POULE E = Poule des premiers (Clubs classés de 1 à 4)

POULE F = Poule des deuxièmes (Clubs classés de 5 à 8)

POULE G = Poule des troisièmes (Clubs classés de 9 à 12)

HORAIRES	TERRAIN HONNEUR	TERRAIN ROCADE
14H30	1G / 2G	3G / 4G
15H10	1F / 2F	3F / 4F
15H50	1E / 2E	3E / 4E



REGLEMENT – SCF Midi Olympique



Formule à 12 clubs sur 2 jours

Le samedi, rencontres des 4 poules de 3. Poules A, B, C et D.

Temps de jeu de 2 fois 11 minutes (avec arrêt pour la ou les transformations et blessures), et changement de camps.

Les premiers de chaque poule sont qualifiés pour le Challenge principal. Places 1 à 4

Les deuxièmes de chaque poule sont qualifiés pour les places de 5 à 8.

Les troisièmes de chaque poule sont qualifiés pour les places de 9 à 12.

Le dimanche, toutes les équipes jouent 3 rencontres avec un temps de jeu de 2 x 11 minutes (avec arrêt pour la ou les transformations et blessures).

A l'issue des poules du samedi :

Rencontres du dimanche :

- Poule E = Places 1 à 4.
- Poule F = Places 5 à 8
- Poule G = Places 9 à 12.

Pas de rencontres de classement, classement à l'intérieur de chaque poule.

Règlement SCF en cas d'égalité lors des tournois :

Dans les cas ex aequo dans les poules du samedi (4 poules de 3 clubs), seront pris en compte :

1/Egalité à deux équipes.

*Le nombre de carton(s) rouge(s) et/ou jaune(s) sur l'ensemble de la poule.

*Le résultat de la rencontre ayant opposé les deux équipes concernées.

*Le goal-avérage général sur l'ensemble des rencontres de la poule.

*Le nombre d'essais marqués sur l'ensemble de la poule

*Le nombre de points marqués sur l'ensemble de la poule

2/ Egalité à trois équipes :

- *Le nombre de carton(s) rouge(s) et jaune (s) sur l'ensemble de la poule.
- *Le goal-avérage sur l'ensemble des rencontres de la poule ayant opposées les trois équipes concernées.
- *Le goal-avérage général sur l'ensemble des rencontres de la poule.
- *Le nombre d'essais marqués sur l'ensemble des rencontres de la poule ayant opposées les équipes concernées.
- *Le nombre de points marqués sur l'ensemble des rencontres ayant opposées les équipes concernées.

3/En cas d'égalité parfaite :

- Les résultats de la phase 2.
- les sanctions carton(s) rouge(s) et/ou jaune(s) sur la phase 2.
- le goal-average général de la phase2.
- le comité du tournoi tranchera.

Dans les cas d'ex aequo dans les poules du dimanche, (3 poules de 4 clubs) seront prises en compte :

1/Egalité à deux équipes :

- *Le nombre de carton(s) rouge(s) et/ou jaune(s) sur l'ensemble du tournoi.
- *Le résultat de la rencontre ayant opposées les deux équipes concernées.
- *Le goal-avérage général sur l'ensemble des rencontres de la poule.
- *Le nombre d'essais marqués sur l'ensemble des rencontres ayant opposées les équipes concernées.
- *Le nombre de points sur l'ensemble des rencontres ayant opposées les équipes concernées.
- *Le meilleur classement de la veille.

2/Egalité à trois ou quatre équipes :

- *Le nombre de carton(s) rouge(s) et/ou jaune(s) reçus sur l'ensemble du tournoi.
- *Le goal-avérage sur l'ensemble des rencontres ayant opposées les équipes concernées.
- *Le goal-avérage général sur l'ensemble des rencontres de la poule.
- *Le nombre d'essais marqués sur l'ensemble des rencontres ayant opposées les équipes concernées.
- *Le nombre de points marqués sur l'ensemble des rencontres ayant opposées les équipes concernées.
- *Le meilleur classement de la veille.



REGLEMENT



Horaires	Les équipes devront être présentes 30 minutes sur le terrain attribué avant le début des rencontres.
Agés des joueurs(es)	Sont autorisés à participer les joueurs nés en 2005 et 2006. Les filles nées en 2004.
Nombre des joueurs	Le nombre de joueurs obligatoire par équipe est 23. Le nombre de "doubles licences" est illimité. (celles-ci devront être validées au 19 janvier 2019).
Feuilles de matches	Elles seront déposées au responsable du site avec les licences des joueurs et des éducateurs. Seules les licences des participants seront déposées et classées dans l'ordre de la feuille de match.
Changements de joueur	Le nombre de changement est illimité pendant les temps de pause ou sur blessures. Le changement s'effectue au centre du terrain après l'accord du chef de plateau. Carton blanc : Tout joueur écopant d'un carton blanc sera exclu deux minutes. Il sera alors remplacé. Il n'y a pas d'incidence sur le cas d'égalité. Carton jaune : Tout joueur écopant d'un carton jaune sera automatiquement exclu cinq minutes. Le joueur sera alors remplacé. Carton rouge : Tout joueur écopant d'un carton rouge sera automatiquement exclu pour le match suivant. Il sera alors remplacé. Pas de points de pénalités pour l'équipe. Le délégué (à défaut le responsable du site) rédigera un rapport et le fera parvenir à la commission fédérale U14.
Expulsion(s)	<u>Faute grave</u> : Agression de l'arbitre ou autre comportement très grave. Les fautifs seront exclus de la journée. Le délégué (à défaut le responsable du site) rédigera un rapport et le fera parvenir à la commission fédérale U14). <u>Tout joueur exclu devra rester pendant la durée de la sanction auprès du chef de plateau.</u>
Touche	Gain du terrain : règles du jeu à XV. Formation de l'alignement : règles du jeu à XV. Pas d'aide au sauteur. Lignes des hors jeu des non participants : règle du jeu à XV. Remise en jeu rapide : règle du jeu à XV.

Mêlée	<p>Joueurs et joueuses titulaires du passeport de devant. Mêlée éducative sans impact en formation 3+4+1. *Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). *Talonnage autorisé. *Pas de possibilité de regagner le ballon. *Lignes des hors jeu à 5 mètres. *Le ballon doit être joué sans délai. L'éducateur-accompagnant donne les trois commandements pour la mêlée éducative sans impact. 1.FLEXION 2.LIEZ 3.PLACEMENT *Le demi de mêlée introduit sans délai le ballon. *L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée.CPF *Pour le 9 adverse, règlement à XV catégorie C. *La mêlée n'est jamais rejouée. *Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige : CPF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon.</p>
Abandon du terrain	<p>Toute équipe quittant le terrain avant la fin d'une rencontre et sans avoir été invitée par les organisateurs pour force majeure aura match perdu avec -2 points. La commission du tournoi statuera sur les décisions à prendre.</p>
Maillots	<p>En cas de couleurs identiques, l'équipe la plus proche changera de maillots. Le joueur conservera toute la journée, le numéro sous lequel il est listé.</p>
Entrée ou envahissement du terrain	<p>Tout joueur remplaçant, dirigeant, éducateur, supporter envahissant le terrain suite à un incident sans autorisation du délégué ou chef de plateau entraînera match perdu avec sanctions éventuelles. Le délégué (à défaut le responsable du site) rédigera un rapport et le transmettra à la commission fédérale U14. Un éducateur pourra après accord du délégué ou chef de plateau pénétrer sur le terrain pour calmer le ou les joueurs de son équipe.</p>
Terrain/Coups de pieds	<p>Terrain de jeu normal. Règles du jeu à XV</p>
Transformations	<p>Tout de suite après l'essai ou à été marqué l'essai. Le temps de la transformation sera décompté.</p>

Décompte des points	Victoire : 3 pts Nul : 2 points Défaite : 1 pt Abandon terrain -2pts
Arbitrage	La désignation des arbitres sera faite par le responsable FFR
Juges de touche	Le rôle du juge de touche sera assuré par les arbitres désignés si leur nombre est suffisant, à défaut par un remplaçant de chaque équipe.
Banc de touche	Ne seront admis sur le banc de touche que quatre éducateurs en possession de leur badge ou gilet. (Un carré délimitera l'emplacement réservé aux éducateurs, ceux-ci devront être inscrits sur la feuille de match).
Accès terrain	Tout joueur ou éducateur ne pouvant présenter sa licence ne pourra participer aux rencontres
Double licence	Le nombre de "double licence" est illimité. Celles-ci devront être validées au 19 janvier 2019.
Règle expérimentale	Passage en force : Un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté. Sanction : CPF. Pas de possibilité de choix de la mêlée.
Conditions pour jouer à XV	Il sera appliqué le règlement fédéral. En cas de non respect (arbitrage, passeport de devant, éducateur accompagnant...) l'équipe aura ses rencontres perdues
Effectif réduit	Si une équipe est en effectif réduit ou ne peut présenter le nombre suffisant de passeport de devant avant la rencontre ou en cours de match, la rencontre se déroulera à effectif réduit. Equipe à effectif réduit : Obligation d'égalité numérique : Mêlée à 7 : 3-4 Mêlée à 6 : 3-2-1 Mêlée à 5 : 3-2 Le minimum est de 11 joueurs pour une équipe. Dans le cas d'effectif réduit, l'équipe en effectif réduit aura ses rencontres perdues.



CONTACTS



Dirigeant Equipe Stade Toulousain

Fabien BESNIER
06 84 79 19 19

Organisation / Comité d'animation

Sophie BARDY
06 81 92 93 25

sbardy@stadetoulousain.fr

Administratif SCF

Elisabeth AZIZA
06 77 85 45 41

elisabeth.aziza@gmail.com



MAIRIE DE



TOULOUSE
www.toulouse.fr

